

CONSTRUCTION DE SITES WEB

1ère partie

Sommaire

Introduction aux Sites Web.....	3
Qu'est-ce qu'un Site Web ?.....	3
Objectifs de ce Cours :.....	3
Deux Méthodes de Construction.....	4
Le navigateur.....	4
Pourquoi créer un site Web ?.....	5
Les éditeurs HTML.....	10
Les éditeurs HTML « WYSIWYG ».....	10
Comment planifier un site Web.....	13
Nature et type de contenu.....	13
Organisation du contenu.....	14
Estimation des quantités d'information par type de contenu.....	14
Choix des mises en page (présentation, polices, couleurs...).....	15
Conception de la page d'accueil.....	15
Technique de saisie des information.....	16
Sauvegarde des fichiers du site Web.....	16



Jean-Pierre Pons - Janvier 2005



ORT Mondiale
1, rue de Varembe - 1211 Genève 20 Suisse
Tél : 41 22 - 919 42 34
Fax : 41 22 - 919 42 39
Email : ortcoop@bluewin.ch
<http://ortcoop.free.fr>

INTRODUCTION AUX SITES WEB

Internet est un immense réseau (*la toile* disent certains) qui fournit différents services : le Web, le téléchargement de fichiers, le courrier électronique, les forums de discussion, etc...

Le World Wide Web, également appelé « WWW » ou le « **Web** », est une ressource de l'Internet qui pourrait être comparée à une gigantesque encyclopédie. Il contient des informations sur une infinité de sujets, présentées de façon attrayante au moyen de textes, d'images ou photos, d'animations, de sons et de séquences vidéo. Chaque jour, de plus en plus de personnes, de sociétés, d'associations... ajoutent des informations sur le Web en créant leur propre site Web, en complétant ou en effectuant des mises à jour sur des sites existants.

QU'EST-CE QU'UN SITE WEB ?

Les informations présentes sur le Web proviennent de centaines de millions de documents informatiques appelés pages Web, qui peuvent être consultées sur l'écran de tout ordinateur relié à l'Internet. Chacune de ces pages Web est indexée avec une adresse unique : c'est son URL (Uniform Resource Locator). Une URL indique l'endroit exact où une page est stockée sur le Web : il est donc facile de la localiser à l'aide de son adresse.

Un site Web est constitué d'un ensemble de pages qui sont reliées les unes aux autres. On peut se déplacer de l'une à l'autre en cliquant sur des mots et sur des images appelés liens hypertextes.



OBJECTIFS DE CE COURS :

- maîtriser la création de pages Web incluant des images, des sons et des animations;
 - maîtriser la conception et la création d'un site Web;
- savoir transférer un site sur le Web depuis son ordinateur.

DEUX MÉTHODES DE CONSTRUCTION

Il existe deux méthodes pour créer un site Web, la première méthode consiste à écrire directement le code informatique appelé Hypertext Markup Language (HTML) avec un traitement de texte, la deuxième consiste à utiliser un logiciel appelé «Editeur HTML» qui permet de créer des pages sans avoir à connaître le langage HTML.

Première méthode :

Si nous décidons d'avoir recours au HTML, nous n'aurons sans doute pas besoin de nouveaux logiciels. Tout ce dont nous aurons besoin, c'est d'un programme de traitement de texte ou bien d'un éditeur de texte. La plupart des ordinateurs sont livrés avec un éditeur de texte préinstallé. Par exemple, Microsoft Windows dispose de NotePad ou de WordPad.

Deuxième méthode :

Si nous ne voulons pas apprendre le langage HTML, nous devons utiliser un éditeur HTML. Il en existe différents types et il est possible d'en commander ou d'en télécharger un depuis l'internet.

Quelle que soit la méthode choisie, tu auras besoin d'un ordinateur connecté à Internet et d'un programme appelé navigateur (browser).

LE NAVIGATEUR

Un navigateur est un programme qui permet de consulter les pages Web, et comme on dit habituellement «de surfer sur le Web». Parmi les plus courants il y a Internet Explorer, Netscape, Mozilla... La plupart des navigateurs sont similaires et fonctionnent de la même façon.



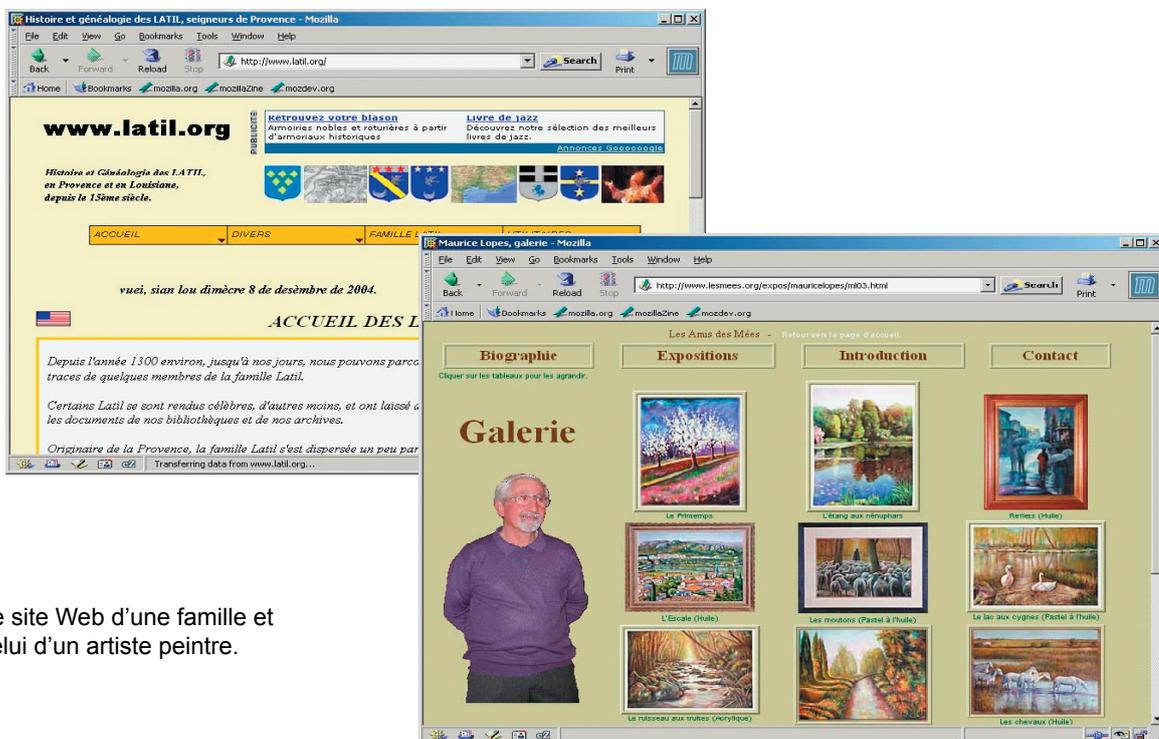
La même page Web vue avec Mozilla et Internet Explorer.

POURQUOI CRÉER UN SITE WEB ?

Chaque personne ou organisation qui crée un site Web veut communiquer des informations à des millions d'autres utilisateurs du Web. Voici certaines raisons qui les poussent à le faire.

Être connu dans le monde entier

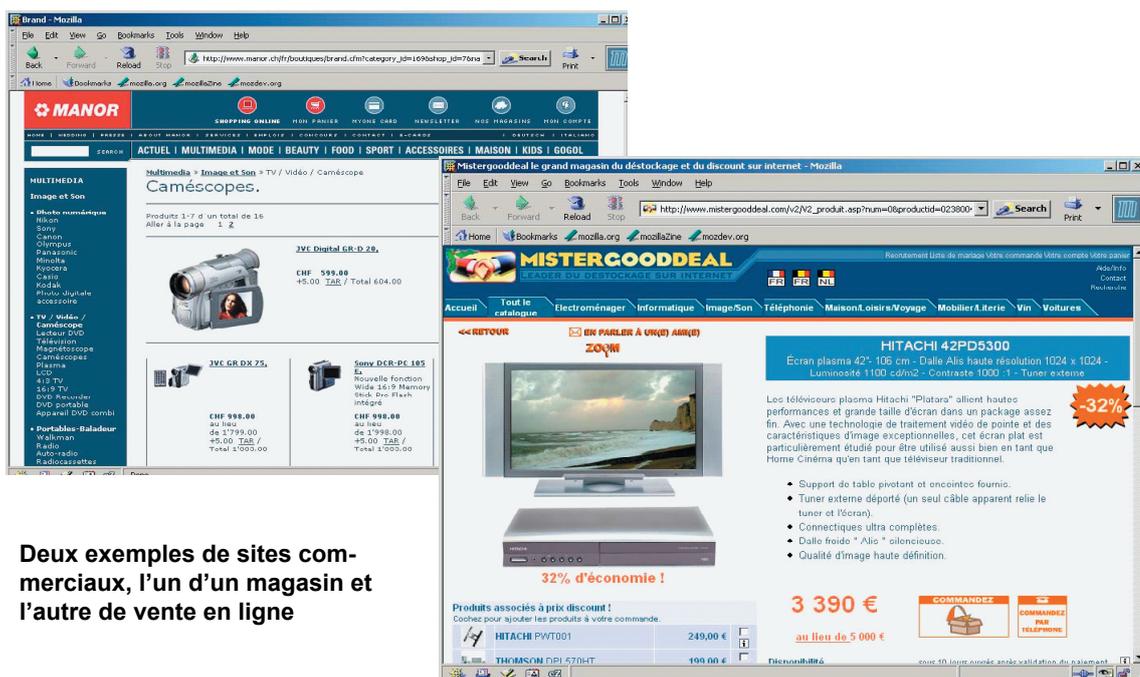
Les gens qui utilisent le Net créent des sites Web pour parler d'eux mêmes, de leur famille et de leurs amis. Ils mentionnent souvent leurs passe temps favoris.



Le site Web d'une famille et celui d'un artiste peintre.

Faire de la publicité et vendre

Les sites Web constituent un excellent moyen pour les sociétés de fournir les dernières informations en date sur leurs produits et services. Nombre de sites commerciaux contiennent des formulaires que les clients peuvent remplir pour commander et payer les produits vantés sur ces sites.



Deux exemples de sites commerciaux, l'un d'un magasin et l'autre de vente en ligne

Publier un « fanzine »

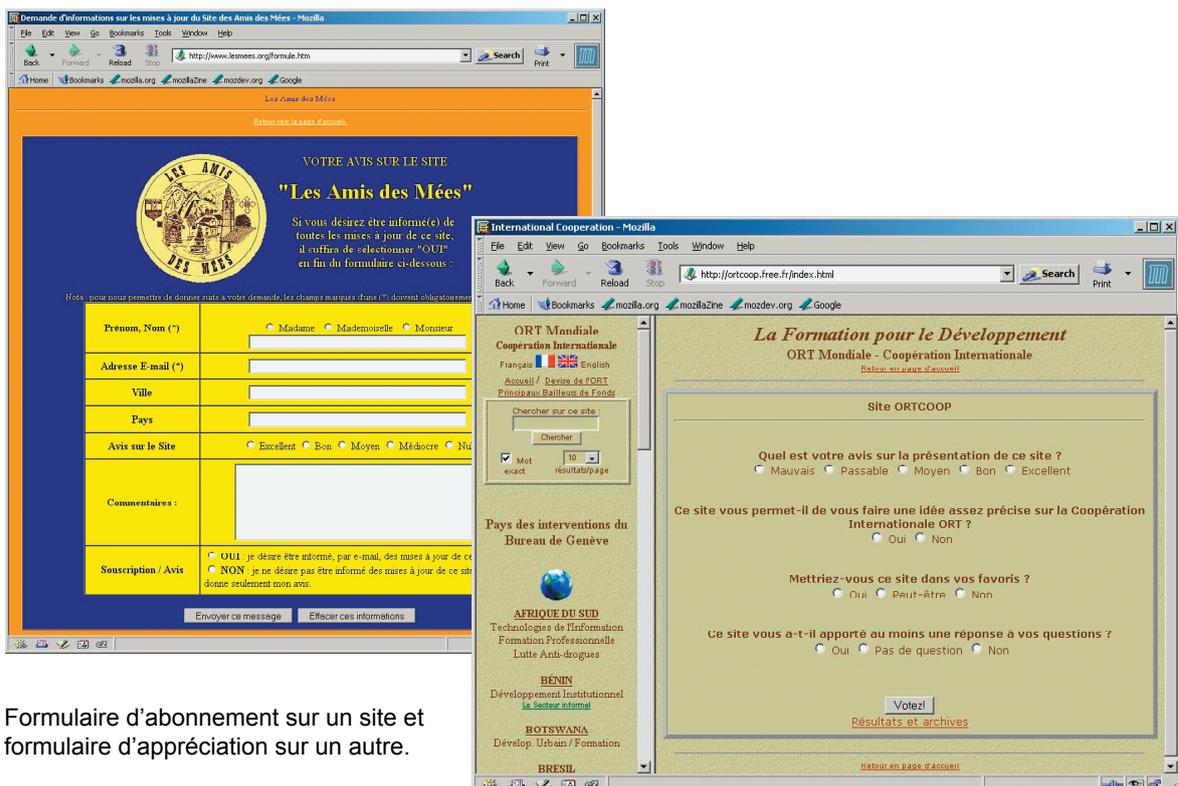
Les « fans » d'un groupe pop, d'une célébrité, d'un film ou encore d'une émission télévisée lui consacrent parfois leurs pages Web. Il existe ainsi des « fanzines » spécialement conçus pour le Web. Ils contiennent des récits, des photos, des clips sonores, des vidéos et toutes sortes d'informations destinées à d'autres « fans ».



Voici 3 des 130'000 pages Web (trouvées par le moteur de recherche Google) sur les sites consacrés au chanteur Francis Cabrel.

Établir des contacts

Toutes sortes d'organisations utilisent le Web pour se renseigner à propos d'autres utilisateurs du Web. Par exemple, les sociétés incluent des formulaires sur leur site pour déterminer les préférences ainsi que l'opinion de leurs clients. Elles se servent des diverses informations ainsi recueillies pour améliorer les produits ou les services qu'elles proposent.



Formulaire d'abonnement sur un site et formulaire d'appréciation sur un autre.

Distraire ou informer les utilisateurs du Web

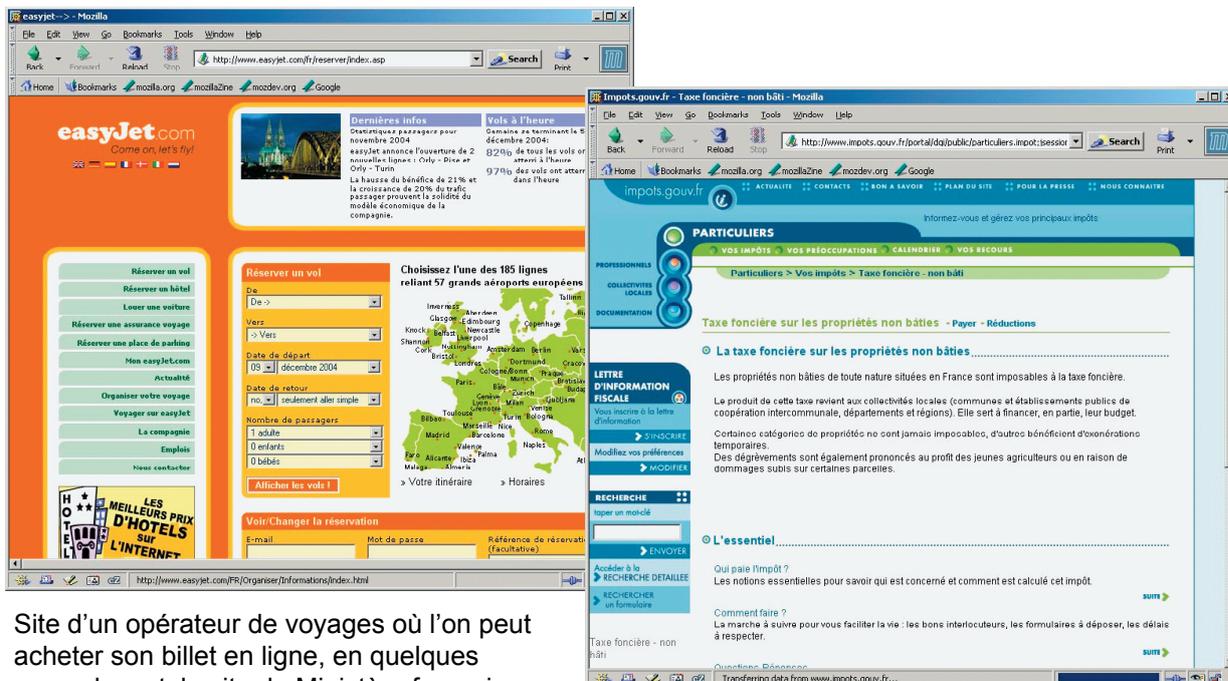
Les sociétés de production se servent du VWeb pour assurer la promotion d'émissions télévisées, de films ou de musiciens. Des informations de dernière minute, des images, ainsi que des clips sonores et vidéos sont offerts au public. Il existe aussi des sites qui proposent des histoires drôles, des dessins animés, des jeux et des récits divers.



Le Site Web d'un journal et celui d'une chaîne de télévision.

Donner des informations utiles et faciliter certaines formalités

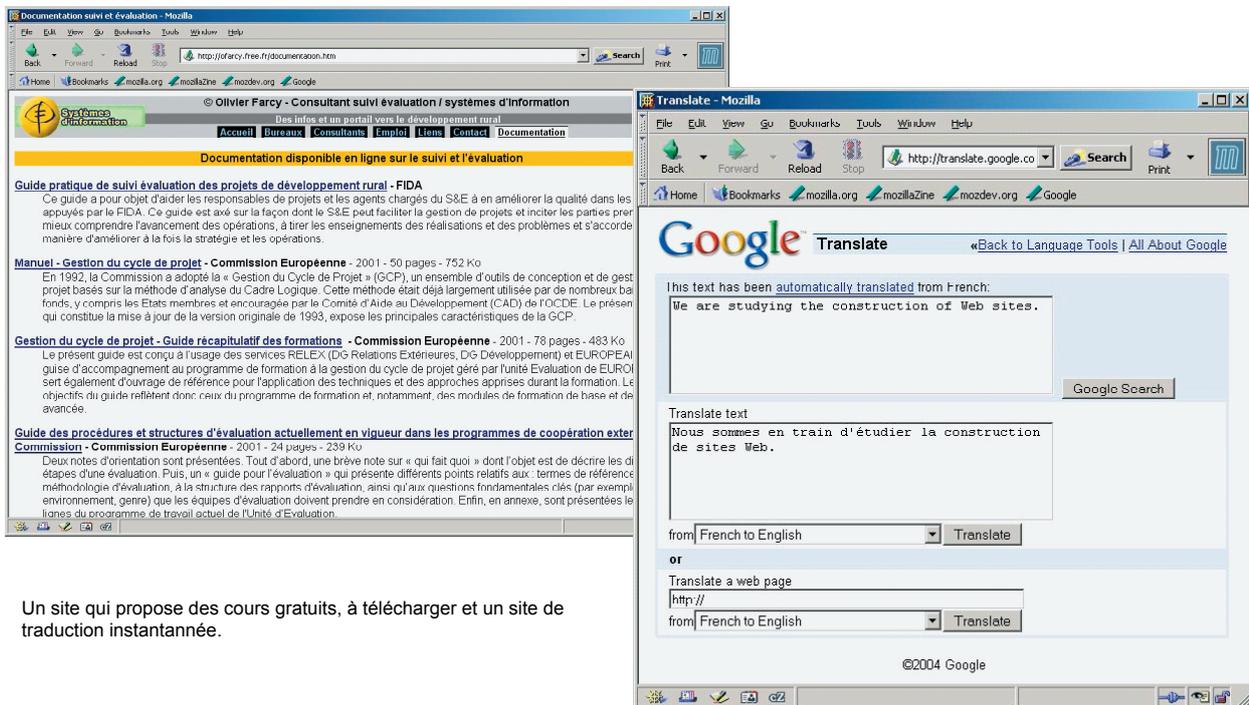
Tous les citoyens peuvent, à présent avoir accès à des informations utiles concernant les administrations, les transports, la politique, l'économie... et nombreux sites se substituent aux guichets des administrations, des banques, des agences de voyage...



Site d'un opérateur de voyages où l'on peut acheter son billet en ligne, en quelques secondes, et le site du Ministère français des Finances qui publie toutes informations et règlements, ainsi que des formulaires pour établir sa déclaration d'impôts en ligne.

Partager ses connaissances

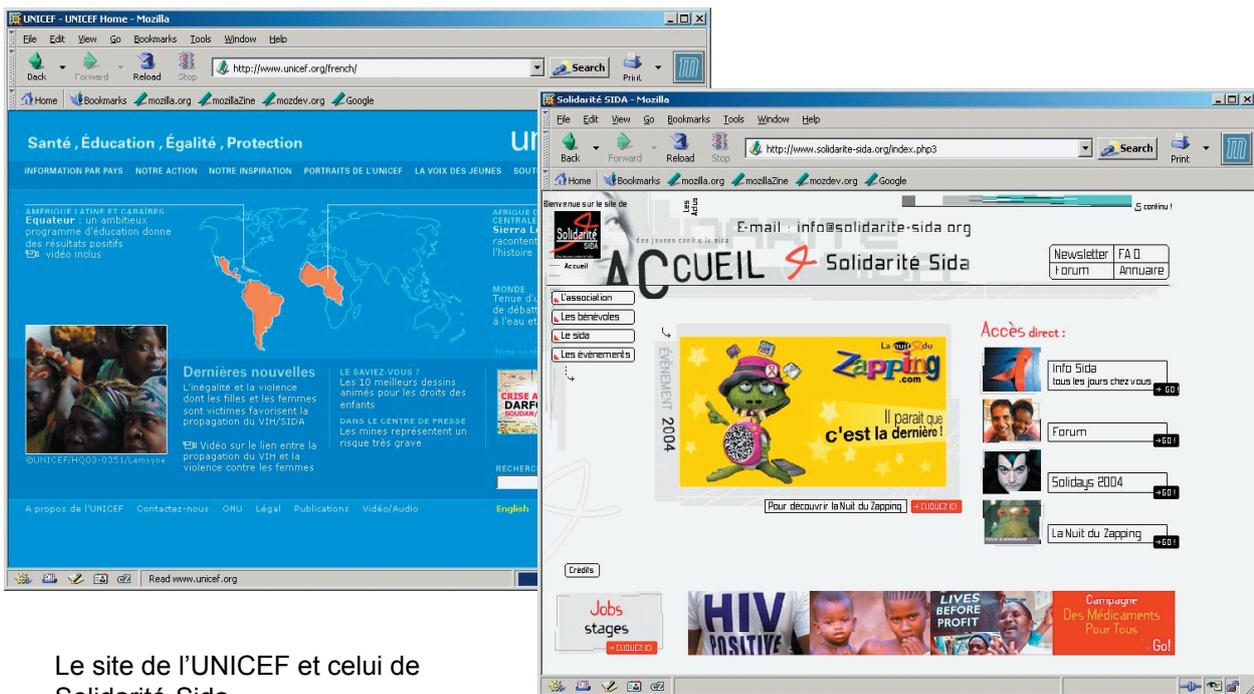
Chercheurs, étudiants et spécialistes créent des sites VWeb pour communiquer aux autres des informations utiles. Depuis les recettes de cuisine jusqu'aux conseils médicaux, en passant par des articles d'universitaires et des cours de dessin, on trouve tout sur le Web !



Un site qui propose des cours gratuits, à télécharger et un site de traduction instantanée.

S'engager pour une cause

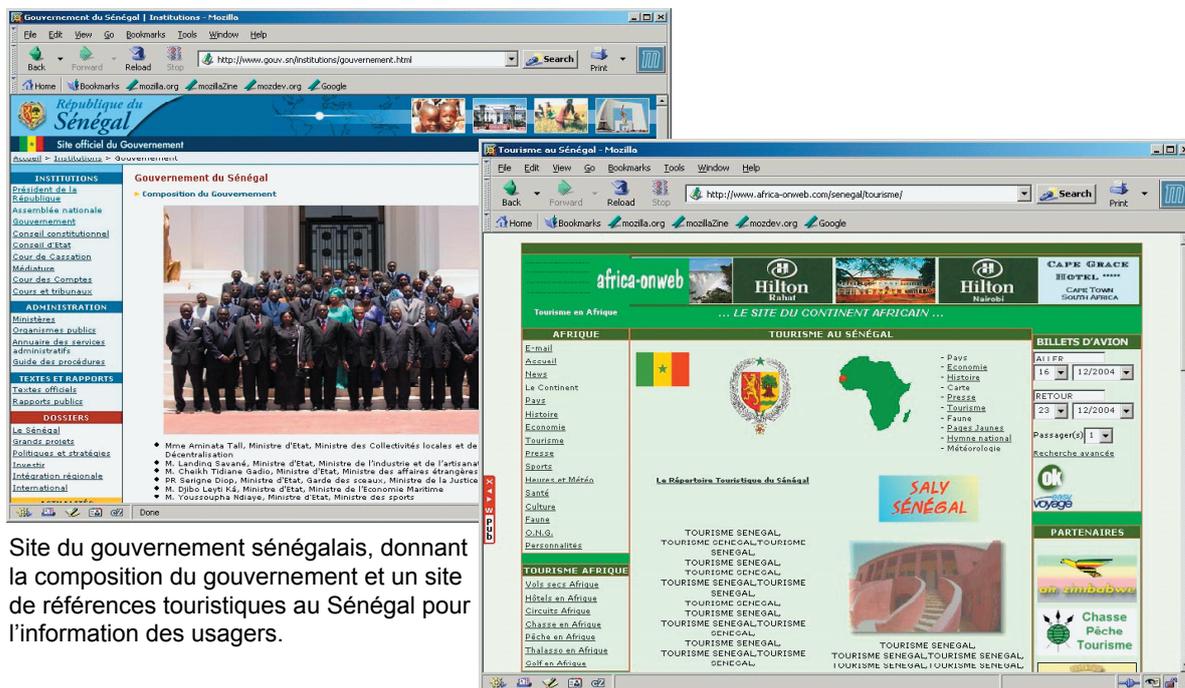
Les œuvres de bienfaisance, les partis politiques et les organisations religieuses utilisent les sites VWeb pour expliquer leurs objectifs et leur « credo ». Ils présentent parfois le détail de leurs campagnes et des résultats qu'ils ont obtenus. Certains sites indiquent en outre la procédure à suivre pour envoyer de l'argent ou prendre part à telle ou telle activité.



Le site de l'UNICEF et celui de Solidarité-Sida

Promouvoir un pays

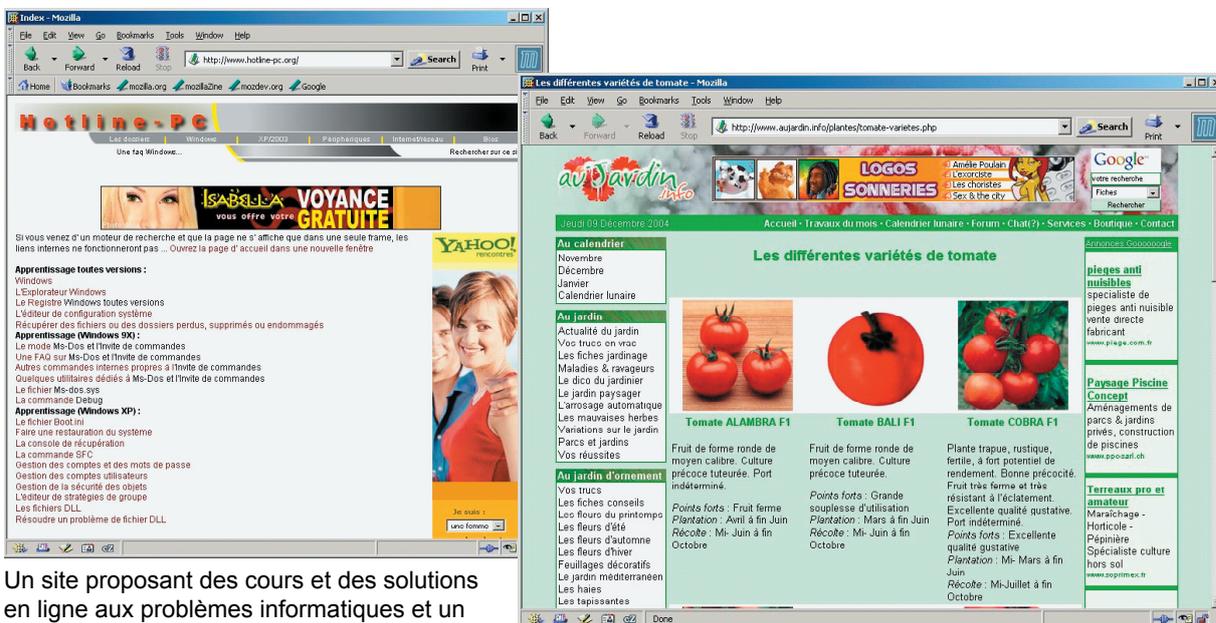
Les sites Web des gouvernements fournissent aux utilisateurs du Web des informations relatives aux activités des divers organes gouvernementaux. Chacun de ces sites a une fonction précise, Par exemple, certains encouragent le tourisme, d'autres indiquent où il est possible d'obtenir une aide juridique ou médicale, d'autres encore présentent des personnalités publiques, comme des hommes politiques.



Site du gouvernement sénégalais, donnant la composition du gouvernement et un site de références touristiques au Sénégal pour l'information des usagers.

Résoudre des problèmes de la vie courante

De nombreux sites proposent des conseils ou solutions aux problèmes de la vie courante, tant dans le domaine de l'informatique, de la mécanique que dans les domaines médical, agricole...



Un site proposant des cours et des solutions en ligne aux problèmes informatiques et un site sur la culture de la tomate.

Conclusion

A la recherche avec les mots-clé «culture tomate» le moteur de recherche Google propose la visualisation de 65'00 pages traitant de ce sujet, ce qui démontre que le Web est constitué d'une infinité de fenêtres ouvertes sur le monde, tant dans les domaines de l'information et de la connaissance, que dans celui des loisirs et la vie courante.

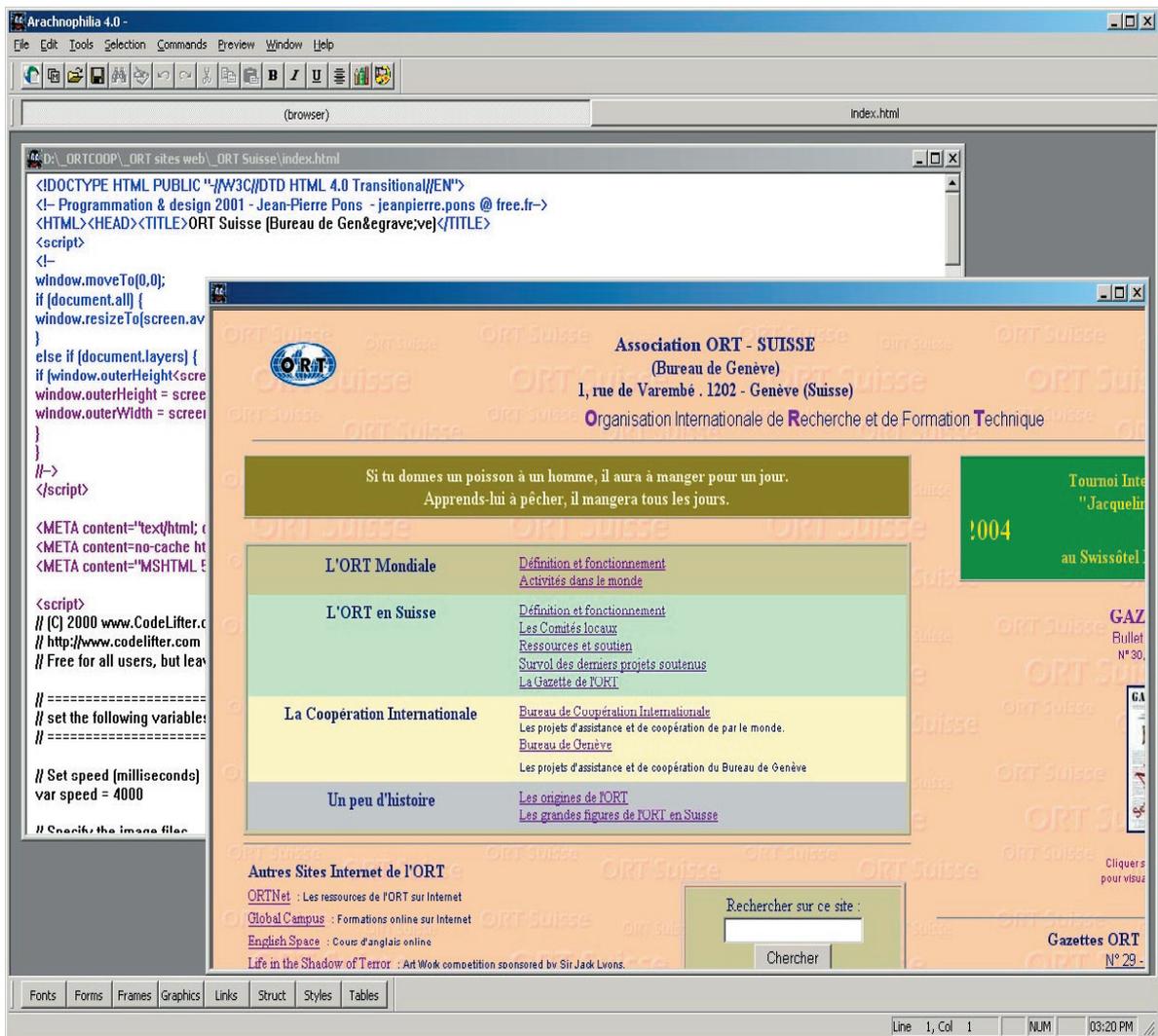
LES ÉDITEURS HTML

Un éditeur HTML est un programme qui aide à créer des pages Web. Il produit automatiquement du code HTML, le code informatique qui transforme les documents ordinaires (textes, images, tableaux...) en pages Web. L'avantage de l'éditeur HTML, c'est que tu n'as pas besoin d'apprendre ce langage pour créer un site Web.

Ce chapitre montre comment utiliser deux types d'éditeurs HTML. Il fournit également quelques conseils pour s'en procurer un.

LES ÉDITEURS HTML « WYSIWYG »

Le type le plus courant d'éditeur HTML est le « WYSIWYG » (en anglais What You See Is What You Get). En français, on parle d'éditeur « tel tel » (tel écran - tel écrit) : à mesure que les pages Web sont créées grâce à cet éditeur, il montre à quoi ressembleront ces pages lorsqu'elles seront visualisées à l'aide d'un navigateur.



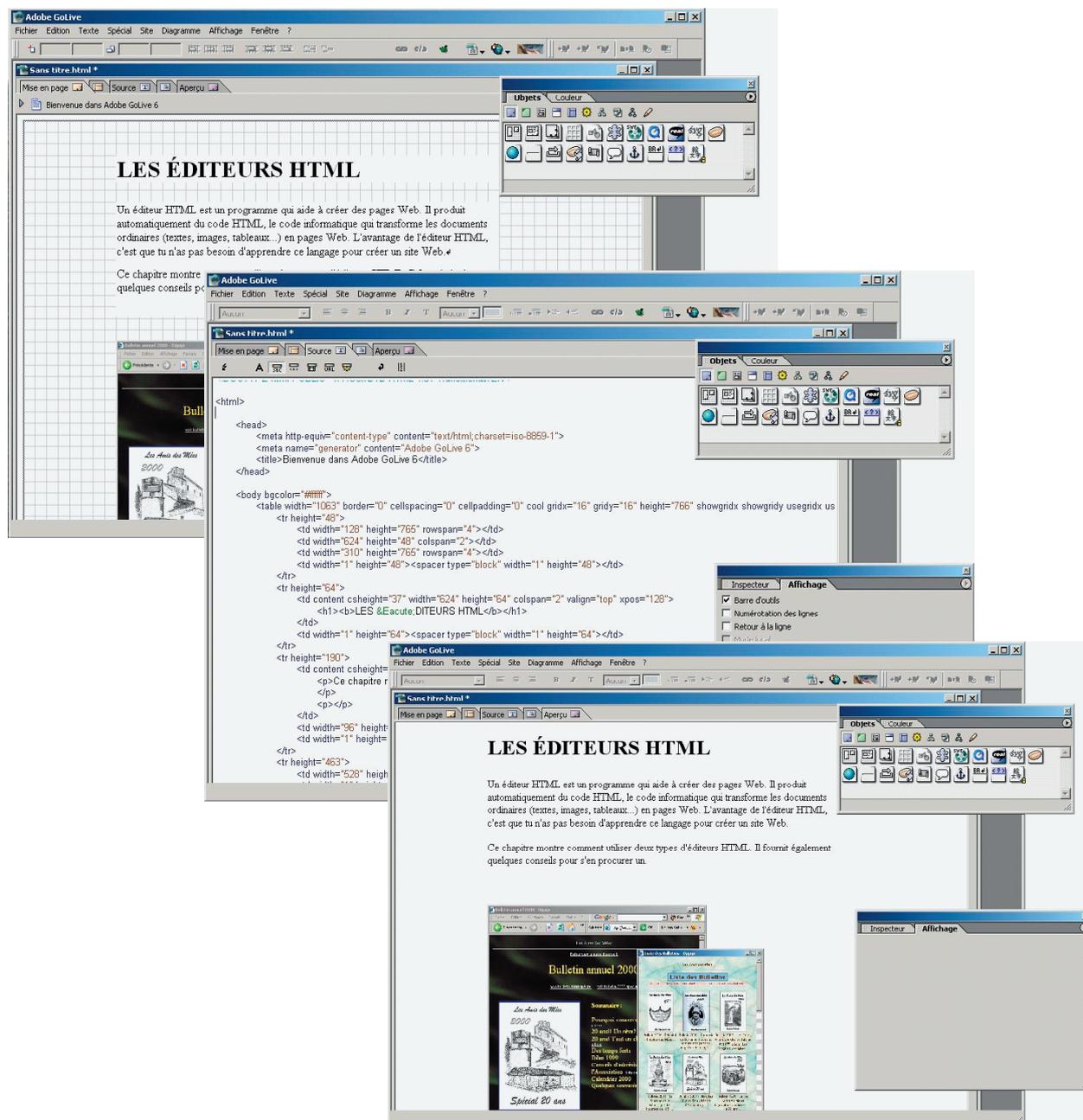
Ci dessus, un éditeur HTML avec , en arrière plan, la page de code HTML décrivant une page Web et, en avant plan, la présentation de la page telle qu'elle sera «vue» par les navigateurs Web

Comment utiliser un Éditeur « WYSIWYG »

Avec un éditeur « WYSIWYG », on procède comme avec un traitement de texte. on peut commencer à taper du texte à l'intérieur d'un document vide, insérer des images créés dans d'autres programmes, ou encore des animations ou des sons.

Une fois que ces éléments sont réunis sur une page, ils peuvent être réorganisés à volonté, en déplaçant les objets de texte ou d'images.

Au fur et à mesure de la création de la page, un l'éditeur HTML du logiciel produit automatiquement le code HTML qui permet à un navigateur de comprendre les informations de présentation de la page et d'afficher correctement les informations.



1. La page est d'abord composée d'objets textes et image
2. L'éditeur HTML écrit le code correspondant au contenu et à la présentation de la page.
3. Le logiciel donne un aperçu de la page telle qu'elle sera vue sur le Web

Comment se procurer un éditeur HTML

Où trouver un éditeur HTML ? À partir de certains sites Web il est possible de commander ou télécharger des éditeurs HTML.

Certains éditeurs HTML sont gratuits. Par exemple, Microsoft FrontPage Express, est fourni gratuitement avec le navigateur de Microsoft, Internet Explorer 4.0. De la même manière, l'éditeur Composer est intégré dans le navigateur Mozilla.

Il existe aussi de nombreux éditeurs HTML payants, généralement on peut les essayer gratuitement pendant une période limitée dans le temps. Ainsi on peut, si nécessaire, tester plusieurs programmes avant d'investir dans l'achat de celui qui convient le mieux.



Ci-dessus, la pages du site où l'on peut télécharger l'éditeur Arachnophilia et celle où l'on peut télécharger l'éditeur PageBuilder, qui sont tous les deux gratuits

COMMENT PLANIFIER UN SITE WEB

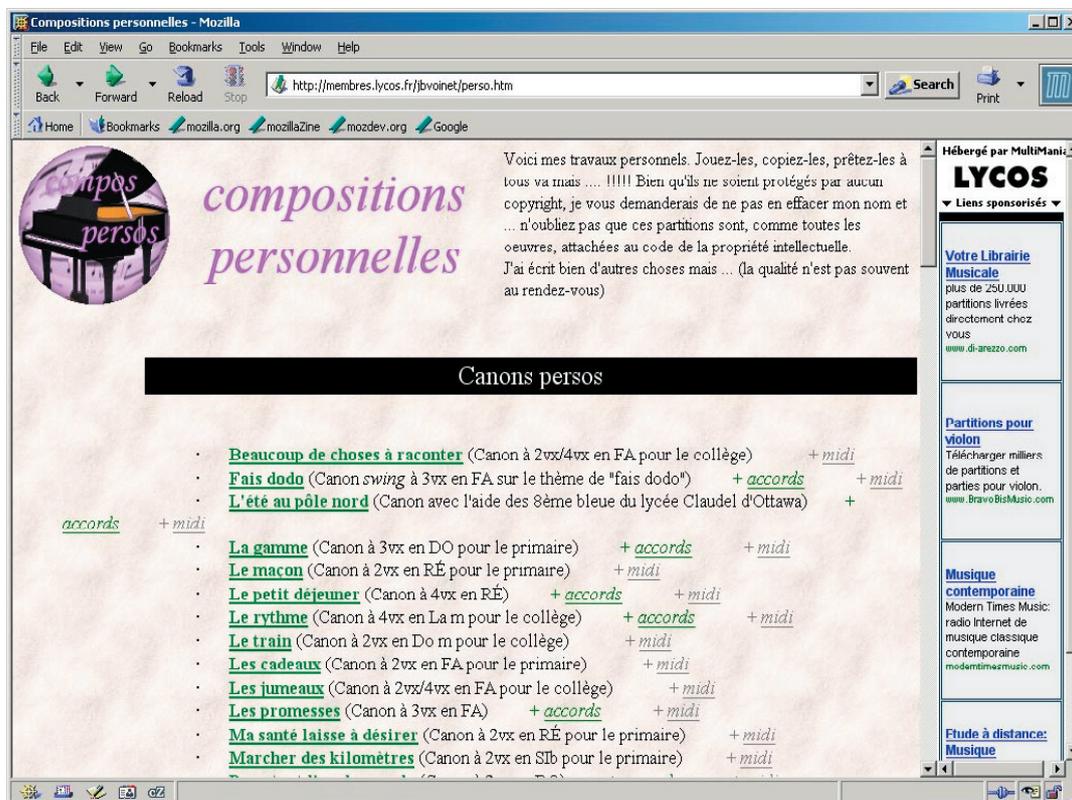
Avant de se lancer dans la création d'un site Web, il est conseillé de le planifier. C'est-à-dire que nous devons déterminer quel type d'informations nous allons inclure et de quelle manière elles seront organisées. Avant d'utiliser l'ordinateur il est préférable de jeter quelques idées sur le papier : ainsi, tu pourras mieux voir la meilleure façon de les présenter.

Ainsi, au préalable, les points suivants devront être passés en revue :

- Nature et type du contenu;
- Organisation du contenu;
- Estimation des quantités d'information par type de contenu;
- Choix des mises en page (présentation, polices, couleurs...);
- Conception de la page d'accueil;
- Technique de saisie des informations;
- Sauvegarde des fichiers du site Web.

NATURE ET TYPE DE CONTENU

Sur le Web, il est possible de communiquer des informations en utilisant non seulement des mots, mais aussi des sons, des images, des animations... Par exemple, un musicien, tu peux inclure un court extrait d'un de ses morceaux. Une organisation humanitaire peut présenter des photos de ses projets et réalisations, les sites dédiés au cinéma présentent souvent de courts extraits de films...



Cette page, d'un site Web dédié à la musique contient des images (arrière-plan coloré et logo du piano), des textes, des liens hypertextes et des sons (au format midi).

ORGANISATION DU CONTENU

Il y a lieu de déterminer quelles seront les différentes rubriques qui pourront être ouvertes sur le site, quelles seront les informations qui y entreront. Il est bon de déterminer à l'avance des quantités «standard» pour les pages.

Il faut avoir tête que les pages Web pourront être accessible à des millions de personnes, ainsi, si un adresse email ou un numéro de téléphone sont indiqués sur ces pages, le risque encouru est d'avoir une quantité d'appels trop importante pour être gérée normalement. Il faut donc être sagement prudent lorsque des informations de ce genre sont publiées.



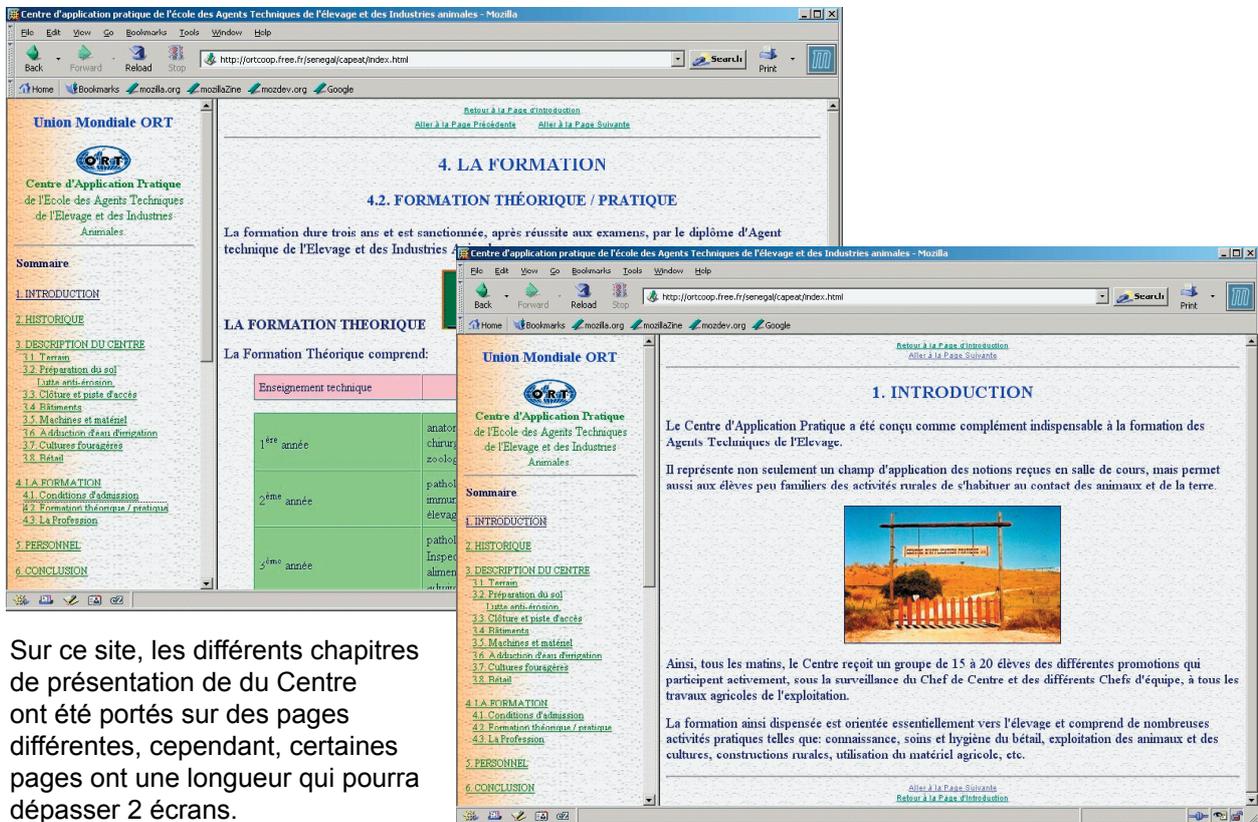
Pour chaque page, il est très comjmode de désigner le contenu par un court titre. Ainsi uîl sera plus aisé de répartir les informations entre les différentes pages.

ESTIMATION DES QUANTITÉS D'INFORMATION PAR TYPE DE CONTENU

Il n'est pas souhaitable de créer de longues pages. Elles doivent contenir assez d'information pour remplir un écran, mais si la longueur nécessite de faire défiler plus de deux écrans pour arriver en bas de page, il sera alors préférable de subdiviser cette longue page en plusieurs pages plus courtes.

Cependant, il sera quelquefois incontournable de présenter de longues pages. Par exemple, pour un rapport avec des chapitres volumineux, on pourra créer une page par chapitre, mais si chaque chapitre est long il serait alors fastidieux et illogique de subdiviser chaque chapitre en sous-titre...

La quantité du contenu sera donc influencé par sa nature et, avec l'habitude et un peu de pratique, un bon webmestre saura faire les bons choix, pour chaque situation de ce genre.



Sur ce site, les différents chapitres de présentation de du Centre ont été portés sur des pages différentes, cependant, certaines pages ont une longueur qui pourra dépasser 2 écrans.

CHOIX DES MISES EN PAGE (PRÉSENTATION, POLICES, COULEURS...)

Il est recommandé de commencer par dessiner la page Web sur papier, avec plusieurs esquisses il sera plus facile de déterminer où placer les images par rapport au texte.

Lors de la réalisation de la page sur l'ordinateur, il faudra être très attentif au choix des couleurs en essayant de ne pas avoir trop de couleurs.

En ce qui concerne le choix des polices de caractères, il faudra aussi veiller à ne pas utiliser de polices très différentes. Dans une même police il existe beaucoup de variantes qui suffisent à donner les effets désirés : gras, italique, taille... Il est recommandé de ne pas utiliser plus de 2 polices différentes par page.

CONCEPTION DE LA PAGE D'ACCUEIL

Une fois que la conception du site est définie, il faudra veiller à ce que la page d'accueil soit bien conçue. En effet, cette page qui joue le rôle de porte d'entrée sur le site doit présenter certaines qualités: elle doit être attrayante pour capter l'intérêt du visiteur, elle doit être intéressante pour retenir son attention et elle doit être motivante pour que le visiteur ait envie de rester sur le site et de visualiser d'autres pages de celui-ci.

La page d'accueil doit donner une idée générale (sans rentrer dans les détails) de tout ce qu'on pourra trouver sur le site.

De plus, les accessoires de navigation sur le site (menus) doivent être intuitifs et précis pour permettre au visiteur de savoir à tout moment où il se trouve dans le site et qu'il ait la possibilité de revenir en arrière sans délai.

Cette page peut aussi indiquer la date de création et de dernière mise à jour du site.



Exemple de page d'accueil sobre dans sa présentation qui indique clairement le contenu du site

TECHNIQUE DE SAISIE DES INFORMATION

Une fois que les « plans » du site Web ont été tracés sur papier, il est temps de saisir les informations sur l'ordinateur. Le programme que nous allons utiliser dépendra de la méthode choisie pour créer le site Web. Si vous avez décidé de ne pas apprendre le langage HTML, vous devrez utiliser un éditeur HTML.

Si vous avez décidé d'apprendre le langage HTML, vous pourrez saisir les informations en utilisant n'importe quel éditeur de texte ou programme de traitement de texte.

Quelle que soit la méthode choisie, il est préférable de créer un document distinct pour chacune des pages du site Web.

SAUVEGARDE DES FICHIERS DU SITE WEB.

Même un petit site Web peut être constitué de plusieurs fichiers. Il se peut que vous désiriez créer un nouveau répertoire ou un nouveau dossier sur le disque dur, sur lequel seront sauvegardés les fichiers au fur et à mesure de leur création. Chaque fichier doit porter un nom qui ne comporte pas plus de huit lettres ou chiffres.

Si vous utilisez un éditeur HTML, il enregistrera automatiquement le travail sous forme de page Web lorsque nous appuierons sur le bouton ou sur la commande «Enregistrer».

Si vous utilisez un éditeur de texte ou un programme de traitement de texte, il précisera où et comment sauvegarder le travail. A ce moment là, il faudra entrer les informations pertinentes dans la boîte de dialogue «Enregistrer sous...» Le fichier doit être obligatoirement enregistré au format texte et, après son nom, il faudra ajouter le suffixe .htm ou .html au nom du fichier.

