

## Créer du chrome

Voici un tutorial qui permet de créer du texte avec une texture qui ressemble à du chrome. On va créer une texture de réflexion (comme on pourrait en voir dans un logiciel de 3D) qui pourra être utilisée pour créer des objets chromés divers tels que boules et boutons.



Important : Si vous employez cette technique en important une image (pour la texture) dans un logiciel l'image composite aux fichiers multicalques" des préférences d'enregistrement doit être cochée. Menu Fichier -> Préférences -> Enregistrement des fichiers



A savoir : Ce tutorial fonctionne mieux sur de grandes images (pour l'exemple l'image est de 300 pixels à 72 dpi).

Action 1 : Créez un nouveau document de la taille nécessaire (ici 300 x 200) en mode RVB. Dans la palette couches, créez une nouvelle couche et nommez-la "original". Puis avec l'outil texte, tapez votre texte.

Dupliquez la couche "original" en la faisant glisser sur l'icône de duplication. Nommez la nouvelle couche "flou". Appliquez un flou gaussien sur la nouvelle couche (ici 5 pixels). Faites varier ce réglage en fonction de la lisibilité de votre texte et de la résolution d'image. Passez la couche "flou" en mode niveaux de gris (Mac : Cmd + i).



Action 2 : - Copiez la couche "flou" (Ctrl + A)(Mac : Cmd + A) et créez un nouveau document en mode niveaux de gris (ne changez pas les dimensions par défaut car elles correspondent à votre presse-papier).

- Collez la copie de la couche "flou" et enregistrez au format Photoshop le document sous "texture.psd".

Action 3 : Ici nous allons nous occuper de la texture qui servira de réflexion. Plusieurs possibilités s'offrent à vous : vous pouvez utiliser une image importée ou bien créer votre propre texture ou encore combiner les deux techniques. Pour l'exemple nous fabriquerons une texture de toutes pièces.

- Créez un calque et nommez-le "texte". A l'aide du sélecteur de couleur, choisissez le premier plan clair (presque blanche) et noire pour l'arrière plan.



- Appliquez le filtre "nuages" (Filtre -> Rendu -> Nuages).  
- Appliquez le filtre "verre" (Filtre -> Déformation -> Verre).

Utilisez les réglages suivants : Déformation = 20, Lissage = 9, Texture = "Charger une texture" (là, chargez le fichier précédemment enregistré - texture.psd), Echelle = 100 %

Résultat : En étant toujours sur le calque "texte", récupérez la sélection de la couche (clic sur la couche) et effacez (touche effacer). Désélectionnez (Ctrl + d)(Mac : Cmd + d). Recréez la couche "texte" en la glissant sur l'icône de création de calque. Nommez-la "lumière" et passez-le en mode "densité couleur -" puis réglez son opacité à 30 %.



Pour détacher le texte du fond, nous avons appliqué une ombre portée.

Pour aller plus loin...

Vous pouvez rajouter une image qui se refléchie dans le chrome : Importez une image dans un calque, puis refaites les étapes 5 et 6. Arrivé à l'étape 6, ne dupliquez pas le calque mais passez-le en mode "incrustation" et réglez l'opacité à votre goût.

