

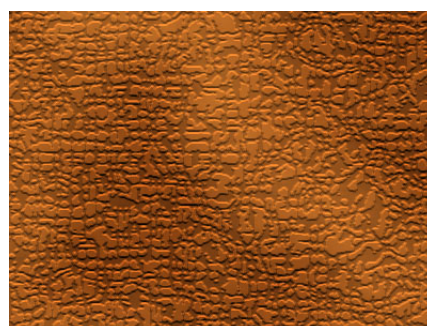
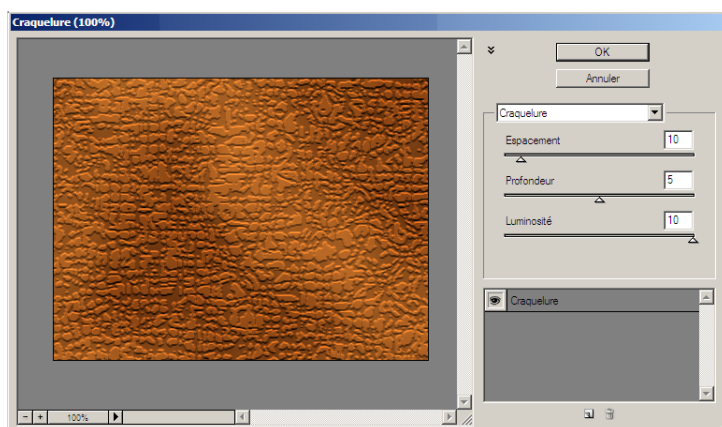
Créer une texture bois

1. Créer un Nouveau document (**Ctrl+N**), dimensionnés, 400x300, RVB, Arrière plan : transparent

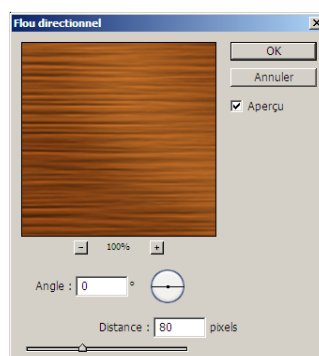
2. Régler les couleurs : “Couleur de Premier-plan : R 190 V 110 B 40 (BE6E28)“Couleur d'Arrière-plan : R 140 V 70 B 20 (8C4614)



3. Sur le calque transparent, sélectionner le menu « **Filtre>Rendu>Nuages** » en maintenant la touche « **Alt** » enfoncée (pour renforcer l'effet Nuages).



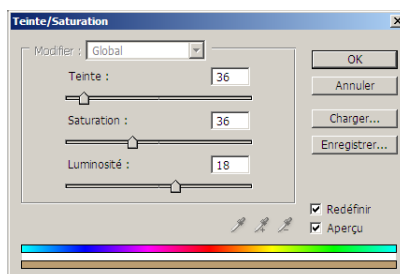
4. Sélectionner le menu « **Filtre>Textures>Craquelure** » avec les paramètres suivants : Espacement 10, Profondeur 5, Luminosité 10.



5. Sélectionner le menu « **Filtre Atténuation>Flou directionnel** » avec les paramètres : Angle 0°, Distance 80.



6. La teinte du bois peut être modifiée avec le menu « **Image>Réglages>Teinte/Saturation...** ».



7. En cliquant sur « **Redéfinir** » et en donnant les valeurs ci-dessous aux réglages, on peut obtenir une teinte :

7.1. Plus jaune que celle de départ : Teinte 36, Saturation 36, Luminosité 18:

7.2. Plus foncée : Teinte 35, Saturation 30, Luminosité 0.

